

ゲームがより魅力的なのは1人称視点？3人称視点？

大阪府立生野高等学校 情報班

目的

シューティングゲームにおいて、1人称視点と3人称視点のどちらが魅力的かを調べる。

仮説

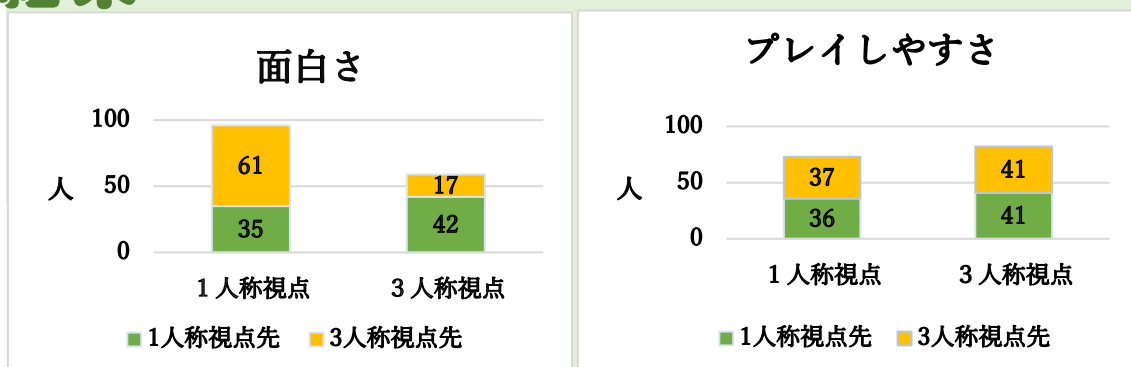
シューティングゲームにおいては、状況を把握しやすい、3人称視点の方が魅力的である。

方法

Scratchで1人称視点と3人称視点の二つのゲームを作成、本校の1年生155人にプレイしてもらう。「面白さ」「プレイしやすさ」の観点でどちらが良かったか、アンケートに回答してもらう。



結果



考察

単調なシューティングゲームでは、1人称視点の方が魅力的である。