

魔方陣の三次元への拡張

数学探求 六班

鳥谷越千咲 野村優斗 松下纏

1.研究動機

探求の授業にて、今年の富田林中学校入学者選抜(算数的問題)の問題を解く機会があった。

そこに魔方陣の問題があり、それをもっと深くまで研究したいと考え、本研究を行った。

2.研究内容

研究目標

本研究の目標は「平面である魔方陣を三次元に拡張したもの(以下、立方陣)について、その性質を明らかにすること」である。

立方陣の定義

※本研究では「一列のマス数が3である」「1からマスの総数までの数字を一つずつ過不足なく用いる」の二つの条件を満たす魔方陣・立方陣について考える。

そもそも魔方陣とは、

「 3×3 の正方形の方陣に数字を配置し、縦・横・対角線のいずれの列についても、その列の数字の合計が同じになるもの」である。

それにならい、立方陣の定義を

「 $3 \times 3 \times 3$ の立方体の方陣に数字を配置し、縦・横・奥・対角線のいずれの列についても、その列の数字の合計が同じになるもの」と定めたい。

しかしこの条件を満たす立方陣は存在しないことが知られている。

そこで今回は条件を緩め、次のような定義について考えることにした。

「 $3 \times 3 \times 3$ の立方体の方陣に数字を配置し、その中に存在する 3×3 のいずれの面についても、その面の数字の合計が同じになるもの」

立方陣を考えるにあたって

立方陣の性質を考えるためにまず、立方陣を数式として表したい。

立方陣のマスそれぞれに当てはまる数を a_1, a_2, \dots, a_{27} とする(1)と、立方陣の定義から

$$a_1 + a_2 + \dots + a_8 + a_9 = 42$$

$$a_{10} + a_{11} + \dots + a_{17} + a_{18} = 42 \text{ 等が言える。}$$

しかしこれを使って計算するのは、「書くのが大変」「マス同士の位置関係がわかりづらい」といった理由から得策ではない。

そこで(2)の表記方法を用いることにした。

立方陣の例

条件に合致する立方陣は存在し、例えば

$$a_1, a_2, \dots, a_{26}, a_{27} = 16, 6, 20, 23, 10, 9, 3, 26, 13, 24, 11, 7, 1, 2, 7, 14, 17, 4, 21, 2, 25, 15, 18, 5, 19, 22, 12, 8 \text{ があげられる (3)。}$$

この他にもいくつか見つかっているが、魔法陣とは違い、中心のマスの値 a_{14} が一つに定まらない。

3.今後の展望

1. 魔方陣の中心のマスの値が5に定まっているように、立方陣の中心のマスの値 a_{14} にも何かしらの条件があるのではないかという仮説が立った。その仮説の真偽を確かめる。
2. 魔方陣と立方陣を比較することによって、魔法陣を四次元に拡張したものについても、その性質を考察する。